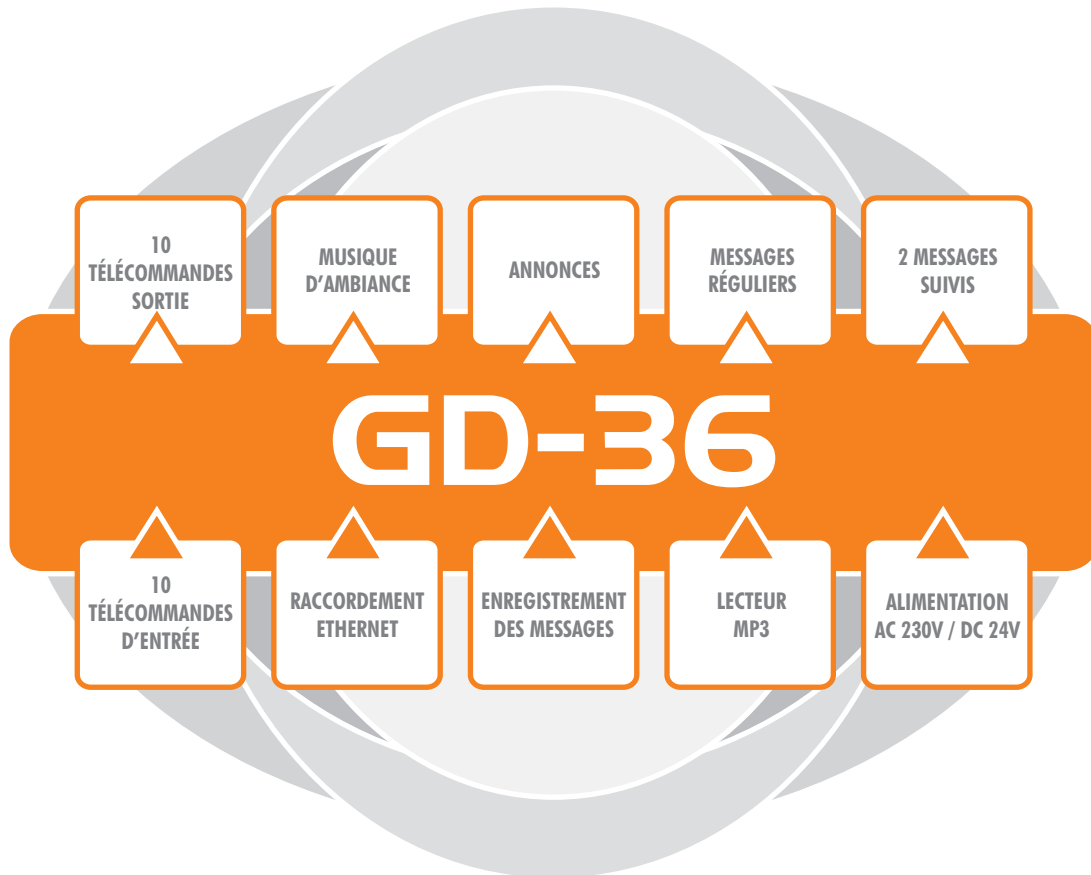
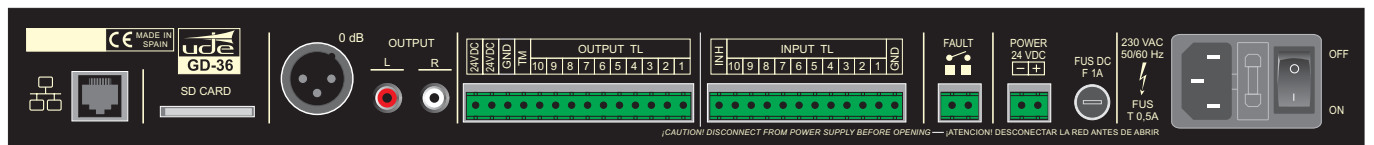


GD-36



LECTEUR / ENREGISTREUR NUMÉRIQUE DE MESSAGES ET DE MUSIQUE



Electroacústica



www.udeaudio.com

Central Avda. BARCELONA, 24
08970 - SANT JOAN DESPÍ
BARCELONA - ESPAÑA
Tel: 34-93 477 28 54
Fax: 34-93 261 17 52
ude@udeaudio.com

Delegación C/ LUIS I, 88, 3ª planta
Madrid 28031 - MADRID
ESPAÑA
Tel: 34-91 311 60 76
Fax: 34-91 450 19 97
centro@udeaudio.com

ISO 9001
BUREAU VERITAS
Certification



Se reserva el derecho de variar las características técnicas de sus productos sin previo aviso

610.396F | 1 / 28

INDICE

	PAGE
1.- DESCRIPTION	3
2.- VOIR ÉQUIPEMENT	4
3.- CARACTERÍSTIQUES TECHNIQUES	5
4.- OPÉRATION DE BASE	6
4.1.- Stockage de données audio numériques	6
4.2.- Information à l'écran	7
4.3.- Clavier	8
4.4.- Voyants de fonctionnement (LED)	8
4.5.- Allumer / Éteindre l'appareil	9
5.- CONFIGURATION DE BASE	9
5.1.- Liste de messages	9
5.2.- Liste de musique	10
5.3.- Liste de programmes	10
5.4.- Sélection de la Langue	11
5.5.- Réglages	11
5.5.1.- Réglage du contraste	11
5.5.2.- Réglage du volume	11
6.- CONFIGURATION AVANCÉE	12
6.1.- Configuration du superviseur	12
6.2.- Messages supervisé	13
6.3.- Entrée d'inhibition	13
6.4.- Réglage du système	13
6.4.1.- Ethernet configuration	14
6.4.1.1.- Configuration du Réseau local (mode IP)	15
6.4.2.- Enregistrement des Messages	16
6.4.3.- Configuration de l'heure et date	17
6.4.4.- Configuration des messages	17
6.4.5.- Configuration des messages d'entrée à distance	18
6.4.6.- Configuration du calendrier des événements	19
7.- SERVEUR WEB	20
7.1.- System Status (État du Système)	21
7.2.- Service menu (Menu de Service)	23
7.2.1.- System Setting (paramètres Système)	23
7.2.2.- Calendar events (calendrier des Événements)	24
7.2.3.- Remote events (Événements à distance)	26
7.2.4.- Change password (changer de mot de passé)	27
7.2.5.- Supervisor menu (menu de superviseur)	27
8.- SERVEUR FTP	28

1.- DESCRIPTION

Le GD-36 est adapté à des fins commerciales et pour le son de la sécurité utilise dans les chambres avec de grandes foules, qui exige la diffusion de rappels automatique (ADS), d'urgence, d'évacuation, et ainsi de suite, en raison des caractéristiques de base détaillées ci-dessous:

Le GD-36 peuvent enregistrer et lire un nombre illimité d'annonces, la limitation est la taille de la mémoire externe disponible. GD-36 peut enregistrer et écouter les messages vers ou à partir de la carte SD (type HC), disponible sur le panneau arrière, mais permet également de jouer la musique de fond (BGM) de carte SD ou une mémoire flash USB, connecté sur le port USB en façade connecteur.

Les messages peuvent être programmées par un calendrier interne en créant une série d'événements, appelés "programmes" qui enregistre les caractéristiques associées au message connexes, tels que: heure de début et de fin, Cadence, boucle, sorties d'activation à distance, etc., et une fois atteint tous les critères, GD-36 déclenche le message automatiquement. En outre, son tour, permet l'émission manuel de tout expéditeur du message dans la mémoire système.

Ajouts, GD-36 permet l'activation à distance des messages à travers des entrées de commande à distance, que vous pouvez associer un fichier audio numérique particulier, un facteur de priorité, le type d'activation (contact ouvert ou fermé) et si doit répondre aux impulsions momentanée ou continue (interrupteur).

Pour se conformer aux normes de sécurité actuelles, GD-36 permet de surveiller jusqu'à deux messages préenregistrés, qui sont vérifiés périodiquement pour s'assurer de son contenu, et la dégradation si l'un d'eux, laissez-nous savoir à un maximum de 100 secondes par activation d'un LED sur le panneau avant, et en ouvrant le contact FAULT situé sur le panneau arrière.

L'appareil est prêt à être alimenté à partir de ligne CA (230V) et de ligne DC (24Vcc, batterie de secours), afin qu'il puisse continuer à fonctionner même pendant alimentation ca tombe; a également une horloge / calendrier avec alimentation indépendante, qui assure que tout événement programmé peut être activé à l'heure prééglée.

Si requis par le client, GD-36 permet la surveillance à distance de l'état des équipements utilisant le connecteur Ethernet LAN, ainsi que permet l'activation des messages préenregistrés ou des avertissements, un calendrier de planification d'événements et la mise à jour de fichiers audio de forma distante. En outre, il permet à la voix de fichiers de base de téléchargement. Pour utiliser cette fonction de l'équipement et le câblage supplémentaire n'est nécessaire, ainsi que la configuration correcte de l'équipement lier au réseau informatique sera connectée à laquelle GD-36 (voir la section Gestion à distance pour plus de détails).

Programme SF-36 (Optionnel)

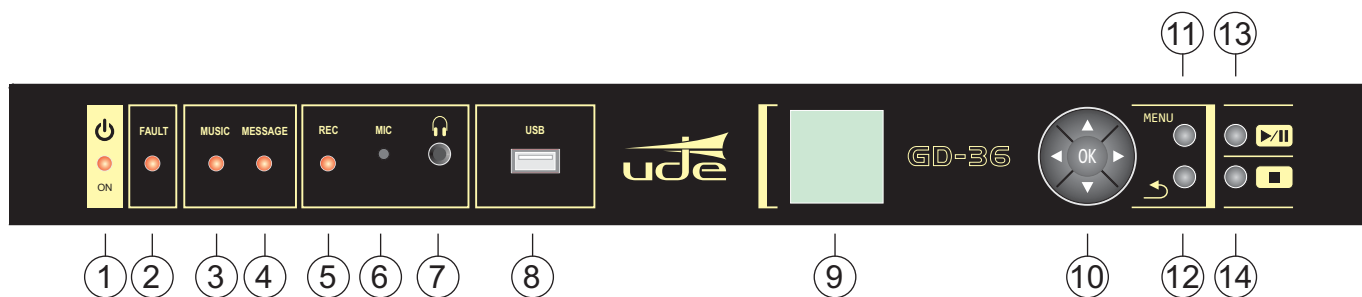
Le lecteur / Enregistreur d'avertissements GD-36 offre la possibilité de programmation et téléchargement de fichiers musicaux au avertissements (annonces), via internet. El SF-36 permet une gestion agile, rapide et sûre de plusieurs enregistreurs GD-36 dans différentes installations avec connexion par Internet. Par moyen d'un affichage graphique, l'opérateur aura la possibilité de sélectionner et programmer toutes les caractéristiques de l'équipe.

Programmation des événements de calendrier, change de l'heure, change de messages supervisés, téléchargement de fichiers, etc.,

Suite de forme automatisée le SF-36 enverra la nouvelle programmation et fichiers a l'équipe aux équipes, dans différents emplacements pour être programmé à partir du protocole TCP/IP.

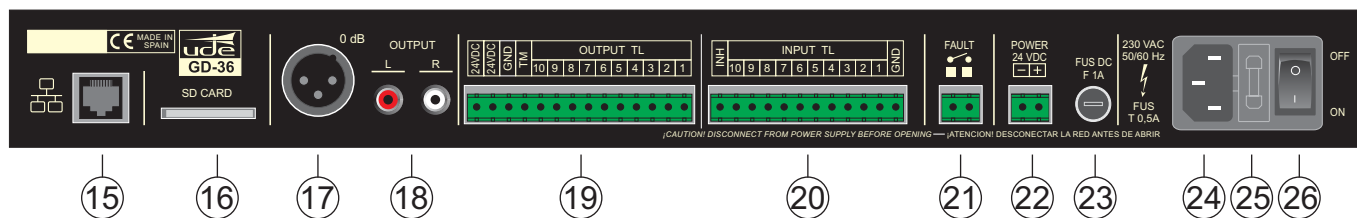
Ce software est fortement recommandé pour les clients avec la gestion des équipements, en minimisant le temps de programmation et de l'apparence visuelle améliorée et l'expérience aussi de l'utilisateur.

2.- VOIR ÉQUIPEMENT



1. Voyant lumineux STANDBY / ON
2. Voyant lumineux FAULT
3. Voyant lumineux MUSIQUE
4. Voyant lumineux MESSAGE
5. Voyant lumineux ENREGISTREMENT
6. Microphone
7. Entrée pour casques



8. Connecteur USB
9. Affichage des INFORMATION
10. Touches de NAVIGATION
11. Touche accès directe MENU
12. Touche accès directe INVERSE
13. Touche accès directe PLAY / STOP
14. Touche accès directe STOP



15. Connecteur (RJ-45) ETHERNET
16. Connecteur Carte SDCARD
17. Connecteur XLR - Sortie Signal 0dBm.
18. Connecteur RCA - Sortie Signal STEREO
19. Sortie TÉLÉCOMMANDES et alimentation auxiliaire (24 Vdc)
20. Entrée TÉLÉCOMMANDES

21. Contact FAULT
22. Entrée ALIMENTATION 24 Vdc
23. Fusible DC (T1A)
24. Entrée ALIMENTATION 230 Vac
25. Fusible AC (T0,5A)
26. Interrupteur mise en service ON / OFF

3.- CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Niveau de sortie ¹	0dBu (0,8Vrms/600 Ω)
Type de sortie	XLR (Symétrique: MONO), RCA (L,R: STEREO)
Enregistrement du Message ²	Microphone électret intégré, AGC actif, gaix max: x16
Liste des messages:	100
Liste des Événements du Programme (Calendrier)	100
Listes des pistes de musique	150
Horloge temps réel et la batterie du Calendrier	Cellules Lithium 3V CR2025 (Pas de type rechargeable)
Type de fichier pris en charge	<ul style="list-style-type: none"> • Voix: WAV (PCM/ADPCM/OGG) • Musique: MP3.
Format Audio (Enregistrement)	Codec: Vorbis Ogg, Hi-Fi Voice Profile, Fréquence d'échantillonnage: 44.1KHz, MONO, 16 bits, bitrate binaire typique: 36kbps
Format Audio (Lecteur)	<p>Fichiers Mp3: MPEG 1.0 Sample rate (Hz): 48.000, 44.100, 32.000 Bitrate (kbit/s): 32, 40, 48, 56, 64, 80, 96, 112, 128, 160, 192, 224, 256, 320. MPEG 2.0 Sample rate (Hz): 24.000, 22.050, 16.000 Bitrate (kbit/s): 32, 40, 48, 56, 64, 80, 96, 112, 128, 160, 192, 224, 256, 320. MPEG 2.5 Sample rate (Hz): 12.000, 11.025, 8.000 Bitrate (kbit/s): 32, 40, 48, 56, 64, 80, 96, 112, 128, 160, 192, 224, 256, 320.</p> <p>Fichiers RIFF WAV (1 ou 2 canaux) Format 0x01: PCM, 8 ou 16 bits, Sample rate <= 48.000Hz. Format 0x11: IMA ADPCM, 8 bits, Sample rate <= 48.000Hz</p> <p>Fichiers Orbis OGG (1 ou 2 canaux) Bloquer la taille: entre 64 et 4096 octets. Qualité: 8 et 16 bits. Sample rate <= 48.000Hz. Bit rate <= 500 kbit/s</p>
Durée maximum d'enregistrement:	Limitada por capacidad de tarjeta SDCARD (típicamente: 66 horas / 1GB tarjeta)
Activation des messages	Momentanée (bouton poussoir) o continu (switch)
Mode d'activation ³	Contact: N.O. (normalement ouvert) o N.C. (Normalement fermé)
Hiéarchie des Priorités	Géographique (IN1 > IN2 >...> IN10) ou Priorité numérique (indépendant par n'importe quelle entrée).
Type d'écran	LCD noir de type rétro-éclairage LED (4096 couleurs, 132 x 132 points)
Sortie Auxiliaire ⁴	Jusqu'à 11 sorties N.O. (Normalement ouverts TL1 a TL10, TM)
Sortie audio de surveiller	Écouteurs: dim: 3,5 mm, 32 Ω, sur le panneau avant.
Clavier intégré	Navegation sur les menus: 5 touches (curseurs + OK). Accès direct: 4 fonctions (MENU, PLAY/PAUSE, STOP, BACK)
Connecteurs multimédia	<ul style="list-style-type: none"> • SDCARD (Messages et musique de fond): au panneau arrière. • USB 2.0 Type A (Musique de fond): sur le panneau avant.
Supports pris en charge	<ul style="list-style-type: none"> • Type SDHC (seulement compatibles avec type Haute Capacité): 4GB o supérieure, formaté en FAT32. <p><i>GD-36 n'est pas compatible avec les cartes de type microSD, ou même en utilisant un adaptateur de taille.</i></p> <div style="text-align: center;">   </div> <ul style="list-style-type: none"> • Mémoire Flash USB: Type 2.0, formaté en FAT32
Télécommande connexion LAN ⁵	Type Ethernet, connecteur RJ-45 (8 broches). Compatible exclusivement avec IPV4. <ul style="list-style-type: none"> • 10/100 Mbps (compatible). • Auto IP (DHCP) ou Manuel

¹ Sélectionnable à partir du menu.

² Gérées à partir du menu.

³ Sélectionnable à partir du menu, mais cette option est commun pour toutes les entrées externes (IN1 a IN10).

⁴ Assignables à n'importe quel message ou une entrée à partir du menu.

⁵ Sélectionnable à partir du menu.

3.- CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Opérations à distance	Grâce serveur Web ⁶ installé sur l'appareil, les opérations suivantes sont autorisées: <ul style="list-style-type: none"> • Surveillance de l'état complet. • Jouer ou arrêter des messages audio, des chansons et des programmes à distance. • Planification d'événements de calendrier. • Programmation à distance des événements. • Configuration à distance (Date et heure, volume, mode IP, ON / OFF, ...) Grâce à FTPServer ⁷ installé sur votre matériel dispose de la fonction de mise à jour distante des fichiers audio (MP3 et WAV) et du fichier de configuration (SETTINGS.BIN).
Sécurité	Jusqu'à 2 niveaux de sécurité passe à 4 chiffres. <ul style="list-style-type: none"> • Maintenance (Niveau 1). • Superviseur (Niveau 2).
Indicateur de panne (FAULT)	Par LED: Indicateur rouge FAULT devient ON sur le panneau avant en condition d'échec. Par Contact: FAULT ouvert sur le panneau arrière en condition d'échec.
Messages supervisé	2 (Maximum 100 seconde échec ou la détection en temps de dégradation)
Alimentation	Principaux: 230Vac (50/60Hz), Fusible 1 Amp. Secondaires (méthode de tampons): 24Vdc, Fusible 1 Amp.
Sortie d'alimentation auxiliaire	24Vdc / 100mA maximale
Température de fonctionnement	-5 a +45°C (+5 a +35°C, recommandée)
Température de stockage	-15 a +60°C
Humidité	5% a 95%, sans condensation
Dimensions	428 x 57 x 330 mm (1 U)
Poids	2,9 Kg
Couleurs	Noir

⁶ Le serveur Web intégré nécessite d'avoir déjà installé le Adobe Flash Player plug-in sur l'Explorateur Internet utilisé par le client (Voir SERVEUR WEB paragraphe 5.).

⁷ Le FTPServer installé dans le GD-36 nécessite un client standard ftp fonctionnant sous lignes de commande et souvent venir y compris dans les systèmes opérationnels plus usuels (Windows comprend ftp.exe).

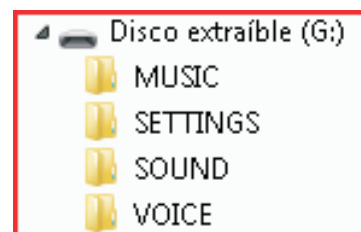
4. OPÉRATIONS DE BASE.

GD-36 agit donc comme un lecteur de musique (BGM), mais permet de stopper la diffusion de la musique d'émettre un avertissement, un message préenregistré ou sonores activés soit manuellement à partir du clavier intégré, ou automatiquement à partir d'une entrée de contrôle à distance ou comme entrée programmé en utilisant un événement de calendrier. De plus, et seulement sous forme de pointe, peut être effectuée de l'activation de messages à distance, nécessitant uniquement une connexion à un réseau local ou LAN (Ethernet).

4.1. Stockage de données audio numériques.

Le contenu audio (musique ou des messages / alertes / sons) que l'appareil joue se trouve par défaut dans un type de carte SD HC (haute capacité) sur le panneau arrière. Cette carte doit être formatée avec un système de fichiers FAT32 et doit comprendre la structure des répertoires suivants:

- **MUSIC.** Il comprendrait des morceaux de musique ou des chansons au format Mp3 (ID3 tag infos seront appréciées).
- **SOUND.** Ce dossier doit comprendre les sons, les alarmes, etc ..., en format WAV. Le contenu de ce dossier est facultatif, il est possible d'utiliser le dossier VOICE pour Inclure tous les fichiers WAV.
- **VOICE.** Inclus dans ce dossier, les messages vocaux au format WAV.
- **SETTINGS.** C'est un dossier du système qui ne devrait pas être modifiée par l'utilisateur, en raison d'inclure le fichier **settings.bin**, base de toute la programmation et La configuration de GD-36.



Afin de faciliter l'utilisateur à changer la musique de fond dont le contenu est plus sensible aux changements, a permis à un port USB 2.0 sur le devant de GD-36. Il suffit d'insérer une mémoire flash USB, formatée selon le système de fichiers FAT32, et copier la musique dans un dossier appelé MUSIC suspendus à partir du répertoire racine de l'arborescence du disque en question. Il est recommandé d'éteindre le GD-36 avant l'insertion de la clé USB, une fois le rallumer, le contenu de la mémoire USB seront examinées et si elles sont des fichiers de musique, ces derniers seront sélectionnés pour être lus lorsque l'utilisateur le souhaite.

⁸ Il est recommandé de formater les cartes SD avec la SDFormatter V3 ou outil supérieur, disponible gratuitement sur https://www.sdcard.org/consumers/formatter_3/eula, au lieu de inclus dans OS la plus commune en vue d'assurer la Compatibilité avec tous les marchés cartes.

NOTES:

Il est fortement recommandé de ne pas connecter ou déconnecter les clés USB avec l'appareil GD36 en fonctionnement, pour prévenir l'échec et de l'endommager.

GD-36 exige à son bon fonctionnement que les dossiers d'audio contenant au moins un fichier correct, est-à-dire un fichier ".mp3" dans le dossier "MUSIC", un fichier ".wav" dans le dossier "VOICE" et un fichier ".wav" dans le dossier "SOUND".

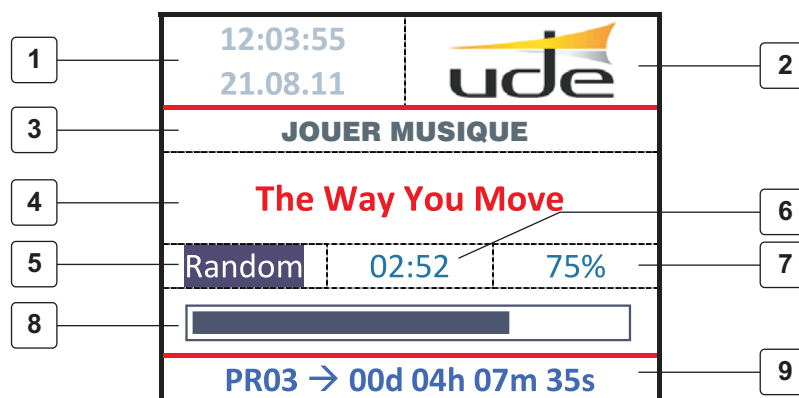
Il est nécessaire de tourner-off de la GD-36 avant d'insérer la clé USB, une fois tourner sur de plus, les contenus de la mémoire USB seront examinées et si elles sont des fichiers de musique, ceux-ci seront sélectionnés pour être joué lorsque l'utilisateur le souhaite.

Alors que le GD36 est jouer de la musique à partir d'une clé USB attachée à l'avant de l'appareil, le contenu de cette musique sur la carte SD ne seront pas disponibles.

Le système de fichiers utilisé par GD36 pour stocker des informations en USB et unités de mémoire SDCARD ne supporte pas les nom de fichier long (LFN) complètement, de sorte qu'il est nécessaire que le nom des fichiers, WAV, MP3, BIN, est limité à 8 caractères nom du fichier et 3 caractères typiques pour l'extension, en dehors de la "." (Dot). En outre GD36 supporte l'utilisation de la balise ID3 associée avec le nom de la chanson à tous les fichiers MP3, pour afficher des noms longs dans écran de l'ordinateur à la fois et la télécommande GD36 écran lorsque vous utilisez le mode WEBSERVER.

4.2. Informations à l'écran.

L'écran de base, nous trouvons dans le GD-36 est détaillée ci-dessous.



1.- Horloge / calendrier.

2.- Logo.

3.- Ligne d'état.

4.- Titre de la piste ou un message.

5.- Mode de lecture.

6.- Temps de lecture.

7.- Pourcentage progrès.

8.- Barre de progression graphique.

9.- Temps à l'événement prochain calendrier.

Il est possible de trouver jusqu'à 10 zones d'écran différentes comme suit,

1. Horloge/Calendrier.

Toujours afficher l'heure et la date en vigueur. N'oubliez pas que vous devez le définir avant de commencer à utiliser la fonction minuterie, tout chien si elle dysfonctionnements apparaît, et de réviser périodiquement.

2. Logo.

Logo publicitaire de l' **Unión de Desarrollos Electrónicos, S.A.**

3. Ligne d'état.

Cette ligne affiche des informations relatives au fonctionnement de l'appareil à tout moment, qui peut être: ARRETER..., PAUSE, JOUER MUSIQUE, JOUER MESSAGE, JOUER CALENDRIER, SURVEILLER et ainsi de suite.

4. Titre de la piste / Titre du Message / Nom de fichier.

Dans cette zone sera affichée le titre de la chanson (obtenir de l'étiquette ID3 inclus dans la majorité des fichiers MP3, si cette information est incluse dans le fichier), ou le nom de fichier MP3 ou WAV. Si le nom du fichier ou le titre est plus long que l'écran, les informations seront affichées en mode rouleur.

5. Mode de Lecture.

Le mode de Lecture est toujours défini comme le répète, mais peut être défini comme: NORMAL ou aléatoire (RANDOM). La première est une lecture séquentielle des chansons trouvées dans le dossier "MUSIC" sur la carte SD ou une clé USB, tandis que le second jouera les chansons dans un ordre aléatoire, afin de ne pas répéter les chansons et faire les écouter plus divertissant et diversifié pour le client.

Pour passer d'un mode ou un autre, appuyez simplement sur la "◀" pendant que nous jouons un fichier de musique. De plus, si vous appuyez sur le "▶", nous pouvons passer à la chanson suivante.

Mais, en outre, dans ce domaine peut être affiché des informations d'autres comme "MESS" (Message d'activer à partir du MENU), "ExtM" (Message à l'extérieur activé) ou "CalM" (Message activé à partir du calendrier).

6. Temps de Lecture.

Dans cette zone sera affiché le temps de lecture de la piste actuelle ou un message, dans le format de l'heure réduite (mm:ss).

7. Pourcentage Progrès.

Dans cette zone sera affiché numériquement le pourcentage (%) de la piste actuelle ou un message joué.

8. Barre de Progression Graphique.

Dans cette zone sera affiché graphiquement le pourcentage de la piste en course ou un message joué.

9. Temps de l'événement prochain calendrier.

En cas d'événements réguliers prévus avec une activation de moins de 1 an à partir de la date du jour, ils seront ajoutés à une liste et affichées dans cette zone sera donné le temps restant avant le prochain événement prévu et son numéro de programme correspondant.

4.3. Clavier.

Pour gérer le comportement de l'appareil, il dispose d'un clavier de navigation comprenant 4 touches fléchées (haut, bas, gauche et droite) et une touche de validation (OK), et de 4 raccourcis touches (MENU, BACK, PLAY / PAUSE, STOP), tous dans le panneau avant.

IMPORTANTS:

Il s'agit notamment de la raccourcis touche PLAY / PAUSE affecte seulement la fonction de lecture de musique, tandis que le bouton STOP affecte à toutes les fonctions de lecture. Dans le cas de messages supervisé, en appuyant sur la touche STOP pendant le temps de jeu, le système va exiger l'annulation avant de l'exécuter, l'introduction du mot de passe superviseur (niveau 2). Après y être entré, le message supervisé sera annulé immédiatement, sans attendre d'atteindre la fin. Pour plus de détails s'il vous plaît aller à 6.2. Messages supervisés.

4.4. Voyants de fonctionnement (LED).

L'unité a dans le panneau avant, juste quelques lumières qui nous donnent les informations suivantes:

1. STANDBY / ON.

Il indique si l'unité est en marche (VERT) ou éteint (ROUGE).

2. FAULT.

Lorsqu'il est allumé (ROUGE) indique défaillance générale de l'unité ou la dégradation des fichiers audio supervisé.

3. MUSIC ON.

Lorsqu'il est allumé (ROUGE) indique le mode actif la lecture de musique.

4. MESSAGE ON.

Lorsqu'il est allumé (ROUGE) indique un message actif ou mode de lecture du calendrier.

5. REC ON.

Lorsqu'il est allumé (ROUGE) indique le mode d'enregistrement est active et l'utilisateur peut enregistrer un nouveau message.

4.5. Allumer / Éteindre l'appareil.

L'équipement a été conçu pour soutenir la poursuite du fonctionnement, mais dans certaines situations peuvent nécessiter la déconnexion. Cela devrait être maintenu le bouton "OK" en bas pendant quelques secondes puis il a publié, juste à ce moment l'appareil s'arrête au mode faible puissance. A cette époque la lumière STANDBY (ROUGE) s'allume indiquant que l'unité est passée en mode veille.

Pour allumer l'appareil de nouveau il suffit de maintenir enfoncée la touche "OK" pendant plusieurs secondes puis relâchez. À ce point le STANDBY s'éteint et le LED ON est allumé (VERT) et l'écran affiche les informations de processus de départ. Après quelques secondes d'initialisation, l'appareil est pleinement opérationnel.

NOTE: L'écran d'information du matériel passe automatiquement en mode d'arrêt après 3 minutes d'inactivité par l'utilisateur, bien que le reste de fonctions sont totalement opérationnelles ; à cette condition, le voyant ON reste allumé. Appuyer sur une touche sur du panneau avant, ou bien, si est détecté tout événement extérieur ou de calendrier, l'écran est automatiquement activé pour afficher le nouvel état du matériel.

5. CONFIGURATION DE BASE.

Pour entrer dans le mode de configuration est nécessaire que l'unité ait été interrompue ou arrêtée, puis appuyez sur MENU pour entrer dans le MENU PRINCIPAL.

Dans le menu principal il ya des fonctions qui peuvent être exécutées par n'importe quel utilisateur, mais il ya d'autres qui demander un mot de passe pour accéder aux fonctions avancées sur le "Menu Service".

Utilisez les touches de curseur pour sélectionner l'option souhaitée et validez par OK, ou à tout moment en utilisant la touche RETOUR peut revenir à l'écran principal.

MENU PRINCIPAL	
Liste des Messages	>
Liste de Musique	>
Liste programmes	>
Langue	>
Reglages	>
Menu de service	>

5.1. Liste de Messages.

A tout moment l'utilisateur peut sélectionner l'un des messages existants dans la SDCARD et l'activer. Il s'agit notamment de la sortie TM est fermé pour la durée de tout message, pour indiquer question prioritaire message et gérer le système externe de la sonorisation.

Suivez ces étapes pour comprendre la façon de sélectionner un message dans la liste.

1. Appuyez sur "**MENU**" pour entrer dans le "MENU PRINCIPAL".
2. Appuyez sur "▼" pour sélectionner l'option "Liste des Messages".
3. Appuyez sur "**OK**" pour ouvrir les écrans de sélection des messages.
4. L'écran apparaît 1/XX (où XX est le nombre total des pages disponibles).
5. Sélectionnez le message désiré en utilisant les touches "▲" ou "▼". Appuyez ces touches sur les positions les plus extrêmes en avant ou en arrière d'une page.
6. Appuyez sur "**OK**" pour lire le message sélectionné sur l'écran, ou appuyez sur "**BACK**" pour revenir au "MENU PRINCIPAL".
7. L'affichage passe en mode de lecture et le voyant **MESSAGE ON** reste allumé.
8. Le message sera joué qu'une seule fois.

Messages 1/XX
0. Bienvenue.wav
1. Fermer magasin.wav
2. Traitement de la journée.wav
3. 11081601.wav
4. 11081602.wav
5. CCTV.wav
6. Alarm.wav

12:03:55	
21.08.11	
JOUER MESS.	
Traitement de la journée.wav	
Mess	01:03 43%
	
PR03 → 00d 04h 07m 35s	

5.2. Liste de Musique.

Dans le BGM ou Mode Lecteur de Musique, la piste suivante peut être sélectionné dans une liste musique suivant les étapes suivantes.

1. Appuyez sur "**MENU**" pour entrer dans le "MENU PRINCIPAL".
2. Appuyez sur "▼" pur sélectionner l'option "Liste de Musique".
3. Appuyez sur "**OK**" pour ouvrir les écrans de sélection des messages.
4. L'écran apparaît 1/XX (où XX est le nombre total des pages disponibles).
5. Sélectionnez le piste désiré en utilisant les touches "▲" ou "▼". Appuyez ces touches sur les positions les plus extrêmes en avant ou en arrière d'une page.
6. Appuyez sur "**OK**" pour lire le piste de musique sélectionné sur l'écran, ou appuyez "**BACK**" pour revenir au "MENU PRINCIPAL".
7. L'affichage passe en mode de lecture et le voyant **MUSIC ON** reste allumé.
8. La chanson joue jusqu'à la fin de celui-ci, à la piste suivante qui sélectionne si le lecteur travaille sur le mode NORMAL, où est sélectionné sur a formulaire aléatoire si le lecteur travaille aussi aléatoire (RANDOM).
9. A tout moment peut être le lecteur arrêté en appuyant sur **STOP** ou **PAUSE**.

NOTE:

Tant la liste des chansons tout en jouant sur l'écran les utiliser le nom figurant sur l'étiquette ID3 Titre Chanson, si disponible, sinon il va choisir le nom du fichier sur le disque. Si le nom du fichier ou le titre est plus long que l'écran, l'information sera affichée en mode rouleau. Pour plus de détails au sujet de modes de jeu ou du clavier, voir mode de jeu paragraphe 2.2.5.

5.3. Liste des programmes.


Peut à tout moment l'utilisateur peut sélectionner l'un des 100 programmes dans la carte SD et l'activer. Cette fonctionnalité vous permet de vérifier tout programme créé indépendamment de l'état de prédéterminer calendrier, vous permet d'exécuter mais aussi avoir pas été celle des programmes liés à des événements de calendrier, une sortie vocale et peut fournir la télécommande avec les sorties prédéfinies. Également inclure des liens externes TM, sera également fermé contacts auxiliaires à distance (TL1 au TL10) Si vous aviez été précédemment inclus dans le programme (voir section 4.3.5. Configuration Calendrier des événements).

Cette fonctionnalité vous permet de vérifier n'importe quel programme créé indépendamment de l'état de calendrier prédéterminé, mais vous permet également d'exécuter des programmes qui n'ont pas été liées à des événements de calendrier, et peut fournir une sortie vocale avec prédéfinis sorties de contrôle à distance. Enfin commenter que les programmes ne supportent pas la répétition, après avoir terminé le programme va automatiquement en mode lecteur de musique.



Suivez ces étapes pur comprendre la façon de choisir un programme dans la liste.

1. Appuyez sur "**MENU**" pour entrer dans le "MENU PRINCIPAL".
2. Appuyez sur "▼" pur sélectionner l'option "Liste des Programmes".
3. Appuyez sur "**OK**" pour ouvrir les écrans de sélection des programmes.
4. L'écran apparaît 1/XX (où XX est le nombre total des pages disponibles).
5. Sélectionnez le programme désiré en utilisant les touches "▲" ou "▼". Appuyez ces touches sur les positions les plus extrêmes en avant ou en arrière d'une page.
6. Appuyez sur "**OK**" pour lire le message sélectionné sur l'écran, ou appuyez sur "**BACK**" pour revenir au "MENU PRINCIPAL".
7. L'affichage passe en mode de lecture et le voyant **MESSAGE ON** reste allumé. Le message sera joué qu'une seule fois, de retour à l'état précédent du lecteur de musique quand il a terminé.

Chansons 1/XX
0.Yeah
1.Burn
2.If I aint got you
3.This love
4.The Way You Mov
5.My bre~1.mp3
6.Last song Home.mp3

12:03:55	
21.08.11	
JOUER MUSIQUE	
If I aint got you	
Random	01:03 43%
	
PR03 → 00d 04h 07m 35s	

Programmes 1/XX
Programme 0
Programme 1
Programme 2
Programme 3
Programme 4
Programme 5
Programme 6

22:00:00	
23.09.11	
Calendrier	
Fermer Magasin.wav	
CalM	01:03 43%
	
PR02 → 00d 10h 00m 00s	

5.4. Sélection de la Langue.

L'utilisateur peut sélectionner la langue entre 3 options: le Castillan (Espagnol), en Anglais et en Français. Pour ce faire suit les prochaines étapes.

1. Appuyez sur **"MENU"** pour entrer dans le "MENU PRINCIPAL".
2. Appuyez sur **"▼"** pour sélectionner la option "Langue" option.
3. Appuyez sur **"OK"** pour ouvrir les écrans de sélection de langue.
4. Sélectionnez la langue souhaitée en utilisant les touches **"▲"** ou **"▼"**.
5. Appuyez sur **"OK"** pour sélectionner la langue indiquée sur l'écran. Remarquez comment les étiquettes de texte ont changé à afficher sur la langue sélectionnée.
6. Appuyez sur **"BACK"** pour revenir à "MENU PRINCIPAL".

Idioma	
English	
Francais	
Espanol	V

5.5. Réglages.


L'utilisateur peut sélectionner certains réglages de base, comme Son (VOLUME) ou Écran (CONTRASTE).

5.5.1. Réglage du contraste.

L'utilisateur doit sélectionner le contraste de l'écran LCD pour améliorer la lisibilité des caractères en fonction de l'éclairage ambiant sur l'environnement de travail. Pour régler le contraste doit suivre la séquence suivante.

1. Appuyez sur **"MENU"** pour entrer dans le "MENU PRINCIPAL".
2. Appuyez sur **"▼"** pour sélectionner l'option "Réglages".
3. Appuyez sur **"OK"** pour ouvrir les écrans de sélection des ajustements.
4. Appuyez sur **"▼"** pour sélectionner le option "Contraste".
5. Appuyez sur **"OK"** pour ouvrir l'écran de réglage du contraste.
6. Sélectionnez le niveau de contraste désiré en utilisant les touches **"◀"** ou **"▶"**, afin de voir aussi clairement que possible et avec des couleurs vives, à la fois du texte et du graphique à barres.
7. Appuyez sur **"OK"** pour fixer le contraste sélectionné, ou appuyez sur **"BACK"** pour annuler le réglage et revenir au "MENU PRINCIPAL" tenant le réglage du contraste d'origine.

Reglages	
Contraste	
Volume	


Parametres ecran		
Contraste		
		
30	40	50

5.5.2. Réglage du Volume.

L'utilisateur doit sélectionner le niveau du volume en fonction de l'installation existante en utilisant la séquence suivante.

1. Appuyez sur **"MENU"** pour entrer dans le "MENU PRINCIPAL".
2. Appuyez sur **"▼"** pour sélectionner l'option "Réglages".
3. Appuyez sur **"OK"** pour ouvrir les écrans de sélection des ajustements.
4. Appuyez sur **"▼"** pour sélectionner le option "Volume".
5. Appuyez sur **"OK"** pour ouvrir l'écran de réglage du Volume.
6. Sélectionnez le niveau de volume désiré en utilisant les touches **"▲"** ou **"▼"**.
7. Appuyez sur **"OK"** pour fixer le volume sélectionné, ou appuyez sur **"BACK"** pour annuler le réglage et revenir au "MENU PRINCIPAL" tenant le réglage du volume d'origine.

Reglages	
Contraste	
Volume	

Parametres audio		
Volumen		
		
64	100	128

6. CONFIGURATION AVANCÉE.

Pour accéder aux paramètres d'avance, vous devez entrer un mot de passe (PASSWORD) de niveau 1 sur le "MENU PRINCIPAL".

1. Appuyez sur "▼" pour sélectionner la ligne d'entrée de données.
2. Appuyez sur "OK" pour activer le mode d'entrée de mot de passe (PASSWORD).
3. Le "[0]****" apparaîtra sur l'écran, indiquant que le premier chiffre peut être sélectionné avec les touches "▲" ou "▼".
4. Pour changer d'autres chiffres, s'il vous plaît utiliser les touches "◀" ou "▶". Pour valider le mot de passe appuie sur "OK".
5. Si le mot de passe est correct, alors le "Menu de service" apparaît.
6. Si l'écran affiche le "Mot de Passe Errone", s'il vous plaît entrez à nouveau le mot de passe.

NOTE:

- Le mot de passe par défaut est "1234". Ce mot de passe peut être changé à partir de l'utilitaire "Nouveau mot de passe", suivant les mêmes étapes utilisées avec "MOT DE PASSE".
- Notez que cette clé sera rétablie à la valeur par défaut lorsque vous exécutez l'utilitaire de restauration "Reinitialisation usine".

Comment restaurer les valeurs d'usine (ou par défaut):

1. Appuyez sur "▼" pour sélectionner la ligne d'option.
2. Appuyez sur "OK" pour activée le mode d'entrée.
3. Le "[Non]" apparaîtra sur l'écran, indiquant que cette option peut être modifiée.
4. Sélectionnez "[Oui]", en utilisant les touches "▲" ou "▼", et appuyez sur "OK" pour exécuter la restauration d'usine par défaut.
5. Après avoir appuyé sur OK, l'appareil se réinitialise automatiquement pour obtenir de nouvelles données.

6.1. Configuration du Superviseur.

Dans le "Menu de service", sélectionnez "Superviseur" et entrez le code d'accès de niveau 2, conçu pour permettre aux fonctions de sécurité avancées.

NOTE:

Le code d'accès par défaut est "1111". Ce mot de passe peut être changé avec l'exécution de l'outil "Nouveau mot de passe" dans le menu du superviseur. Notez que ce mot de passe sera rétabli à la valeur par défaut lorsque vous exécutez l'utilitaire de restauration "Reinitialisation usine" dans le menu du superviseur.

Menu de service	
Mot de Passe	

Mot de Passe Errone	

Menu de service	
Nouveau mot de passe	
Reglages	>
Superviseur	>
Reinitialisation usine	>

Menu de service	
Nouveau mot de passe	

Reinitialisation usine	
Tous réglages	
seront perdus.	
Etes-vous sur?	
Non	

Superviseur	
Nouveau mot de passe	>
Messages	>
Entree d'Inhibition	
Inactive	
Reinitialisation usine	>

6.2. Messages supervisés.

Il est possible de sélectionner jusqu'à 2 messages d'être constamment surveillés afin de détecter et d'alerter la dégradation du système de sécurité en activant le signal de FAULT, l'ouverture du contact FAULT dans le panneau arrière. La fonction de surveillance fonctionne en permanence en tâche de fond après l'activation.

Pour l'activation sélectionnez "Messages" et cliquez sur "OK" dans le menu du superviseur. Puis l'écran de sélection message suivant apparaît. Suivez les étapes suivantes pour sélectionner un certain message du superviseur.

1. Appuyez sur "▲" ou "▼" pour sélectionner le message désiré supervisé, 1 ou 2.

2. Appuyez sur "OK" pour activer la liste de sélection de nom de fichier de audio.

3. Appuyez sur "▲" ou "▼" pour sélectionner le message de l'audio dans la liste.

4. Appuyez sur "OK" pour fixer le message de l'audio.

5. Le système prendra du temps pour analyser le contenu du fichier sélectionné et permettre un contrôle du fichier, temps pendant lequel le MESSAGE LED sur le panneau avant clignote gardé et le clavier n'est pas opérationnel. S'il vous plaît attendre jusqu'à ce que le voyant s'éteint et le système reprend son mode de fonctionnement normal.


6. Appuyez sur "BACK" pour revenir au menu du superviseur.

NOTES:

• La sélection des messages supervisés seront supprimés si vous exécutez le "Factory Reset" utilitaire sur le menu Superviseur seulement, mais ne sera pas modifié ou désactivé, si vous exécutez le "Factory Reset" même utilisé à partir du menu de service.

• Pour arrêter la lecture d'un message doit être supervisé appuyez sur la touche "STOP" sur le panneau avant, puis entrez le "Mot de Passe du Superviseur" (Mot de Passe Niveau 2) à l'aide du clavier de navigation ("▲" ou "▼" pour changer la valeur, "◀" ou "▶" pour changer le chiffre, et "OK" pour valider). Juste au cas où le mot de passe a été accepté la lecture du message supervisé sera annulée. Dans le cas où le mot de passe n'a pas été accepté, tapez le mot de passe à nouveau et répétez le processus. Si vous ne connaissez pas le bon mot de passe, cliquez sur "BACK" pour arrêter l'annulation et revenir au mode écran normal.

Messages	
Supervise 1	
1. [evacuation.wav]	
Supervise 2	
0. Inactive	

22:00:00		
23.09.11		
Mot de Passe		
[0]***		
CalM	01:03	43%
PR02→ 00d 10h 00m 00s		

6.3. Entrée d'inhibition.

L'unité a l'entrée INH sur le panneau arrière avec la capacité d'inhiber l'émission de messages alors que cette entrée est active. Normalement, cette entrée sera liée à une clé de sécurité, à la disposition du gestionnaire superviseur pour être capable d'arrêter tous les messages à distance.

Pour activer le "inhibition" la fonction suit les prochaines étapes.

1. Appuyez sur "▼" pour sélectionner la boîte de sélection d'entrée inhibition.

2. Appuyez sur "OK" pour activer le mode édition.

3. Il apparaîtra "[Inactive]" indiquant que vous pouvez modifier cette option.

4. Sélectionnez "[Activee]", en utilisant les "▲" ou "▼" touches, et appuyez sur "OK" pour fixer la nouvelle valeur.

NOTE:

Le mode d'activation de l'entrée d'inhibition peut être ouvert par contact ou par contact fermé.

Ce sélection est commun à l'sélectionné pour le reste des entrées externes (IN1 à IN10). Pour plus de détails voir le paragraphe "6.4.4 Configuration des messages".

6.4. Réglage du Système.

Pour définir certains paramètres du système, sélectionnez l'option "Réglages" dans le menu de service et appuyez sur "OK". Puis, l'écran Réglages du Système apparaîtra.


Superviseur	
Nouveau mot de passe	>
Messages	>
Entree de inhibition	
Inactive	
Reinitialisation usine	>

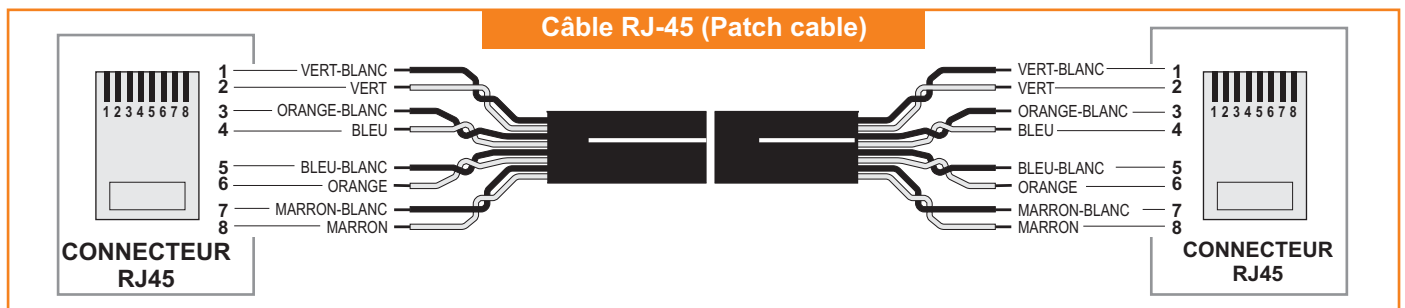
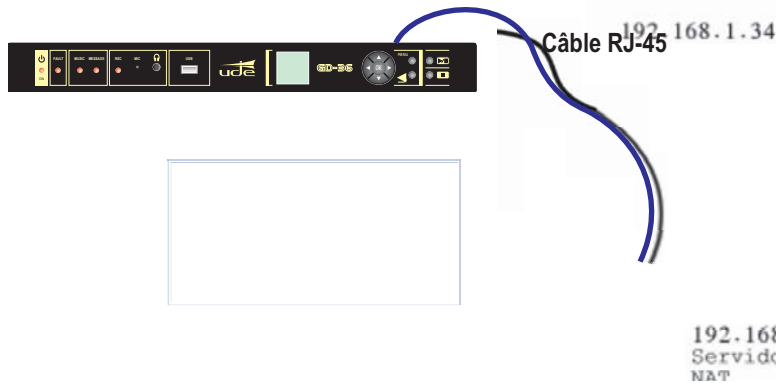
Réglages	
Ethernet	>
Enregistrement	>
Heure et Date	>
Messages	>
Calendrier	>


6.4.1. Ethernet Configuration (Accès à distance).

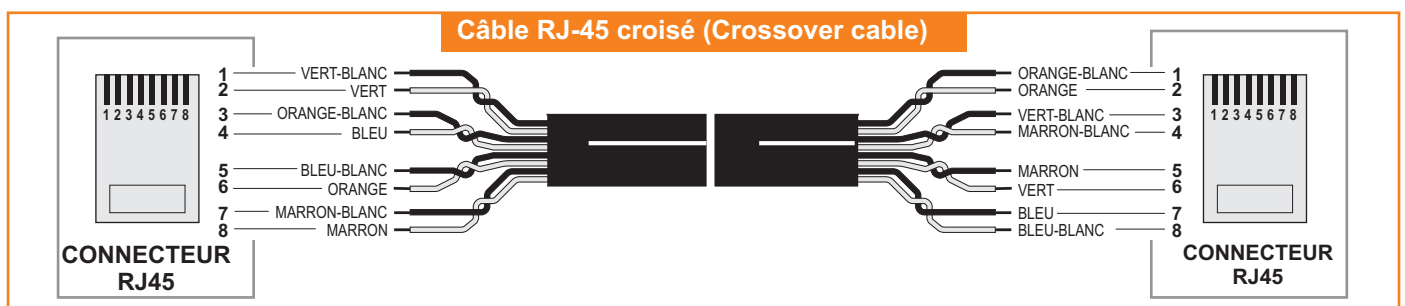
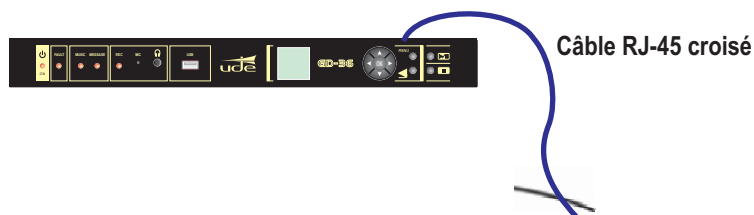
Le GD-36 peut être relié au réseau local (LAN) en utilisant deux types de câbles, selon lequel le dispositif de vous lier, à savoir.

1. RJ-45 ou "Patch Câblé". Il est utilisé lorsque le GD-36 est connecté à un routeur / Switch / hub ou à un modem DSL / routeur, déjà installé et qui travaillent comme des passerelles.

Ce câble sera inséré sur le connecteur (), disponible sur le panneau arrière de GD-36. Le côté un autre câble, sur n'importe quelle prise port Ethernet libre sur le routeur.



2. RJ-45 de type croisé ou "câble croisé". Il est utilisé pour connecter le GD-36 directement à n'importe quel ordinateur avec une zone de libre Ethernet RJ-45 socket, de la GD-36 () connecteur. Ce fil peut être à l'abri.



6.4.1.1. Configuration du Réseau local (Mode IP).

Lorsque le GD-36 est connecté à un routeur (Gateway ou Passerelle), le Réseau local par défaut (IP) doit être AUTO. Cette configuration est basée sur l'attribution de l'adresse réseau automatiquement, conformément à la norme du protocole DHCP, chaque fois qu'un nouvel élément que vous souhaitez vous connecter au réseau. Cette configuration est la manière facile (valable pour la plupart des installations) et n'a pas besoin de consulter votre administrateur de réseau local. Toujours peut être vérifié les paramètres de liaison avec le routeur en appuyant sur "OK" sur le "AutoIP Data" option dans le menu Mode IP.

Dans les systèmes complexes, l'administrateur réseau peut forcer à utiliser une adresse IP spécifique, les appels fixes, pour chacune des équipes qui veulent se connecter à lui. Dans ce cas, le GD-36 devrait être mis en "manuel". Vous devez également utiliser le mode "manuel", quand vous voulez GD-36 se connectent directement à un ordinateur à l'aide d'un câble croisé ou de "Type CrossOver" (Voir la section 4.4.1 Configuration Ethernet).

Pour activer le mode MANUEL, s'il vous plaît suivre les étapes suivantes:

1. Appuyez sur "▼" pour sélectionner l'option Mode IP.
2. Appuyez sur "OK" pour entrer dans le mode d'édition en Mode IP.
3. Le "[Auto]" apparaîtra sur l'écran, indiquant cette option peut être modifiée.
4. Sélectionnez "[Manuel]", en utilisant les touches "▲" ou "▼", et appuyez sur "OK" pour accepter.
5. Sélectionnez "Configurer" et appuyez sur "OK".
6. Ensuite, le menu "IP Manuel 1/2" apparaîtra.
7. Sélectionnez le paramètre à définir en utilisant les "▲" ou "▼", et appuyez sur "OK" pour activer le mode édition.
8. Changer les valeurs des données en utilisant les touches "▲" ou "▼" et passer au paramètre suivant en utilisant les touches "◀" ou "▶".
9. Enfin fixer les valeurs souhaitées avec le "OK".
10. En appuyant sur les touches "▲" ou "▼" dans les positions les plus extrêmes en avant ou en arrière d'une page.
11. Lorsque tous les paramètres ont été définis correctement, appuyez sur **BACK** pour revenir au menu du mode IP. Il est parfois nécessaire de redémarrer l'appareil (GD-36) et le routeur afin que les changements prennent effet.

NOTE:

Il est parfois nécessaire de redémarrer l'appareil (GD-36) et le routeur afin que les changements prennent effet.

Ethernet	
Mode IP	>
Auto	
AutoIP Data	>

Auto IP Data	
IP:	192.168.0.2
MK:	255.255.255.0
GW:	192.168.0.1
D1:	192.168.0.1
D2:	87.216.1.65
MC:	00:04:A3:5B:D8:89

IP Manuel 1/2	
Adresse IP	
192.168.0.200	
Netmask	
255.255.255.0	
IP de la Passerelle	
192.168.0.1	

IP Manuel 2/2	
Serveur DNS Prefere	
192.168.0.1	
Autre Serveur DNS	
192.168.0.1	

6.4.2. Enregistrement des Messages.

Le GD-36 peut enregistrer des messages en utilisant le microphone intégré sur le panneau avant. Le menu d'enregistrement est inclus sur le "Menu de service". Pour accéder à appuyer sur "OK" sur la option "Enregistrement".

Le fichier est créé automatiquement chaque fois que l'utilitaire d'enregistrement est appelée. Le format automatique utilisé match avec le masque "YYMMDDXX.wav", où:

YY: Année (format court).

MM: Mois.

DD: Jour.

XX: Numéro de commande (Valable du 00 à 99).

Pour démarrer une session d'enregistrement, s'il vous plaît suivre les étapes suivantes.

1. Appuyez sur "▼" pour sélectionner l'option "Enregistrement".
2. Appuyez sur "**OK**" pour démarrer la session d'enregistrement.
3. La session d'enregistrement commence quand le changement "Enregistrement" à "Arrêt". Dans le même temps le voyant REC ON et le Temps d'enregistrement devient ON.
4. Pour arrêter la session d'enregistrement, appuie simplement sur "**OK**" on the "Arrêt" ligne. A cette époque, le voyant REC ON s'éteint et le Temps d'enregistrement va s'arrêter, de sorte que le "Arrêt" sera changé en "Lecture".
5. Pour vérifier la qualité d'enregistrement sur "**OK**" devrait être de presse sur le "Lecture" ligne et attendez que le message se termine.
6. Appuyez sur le **BACK** pour quitter le pouvoir des données d'audio enregistrée et supprimer le fichier de données.
7. Appuyez sur "**OK**" sur l'option "Enregistrer" pour valider la session et enregistrez le fichier de données sur le répertoire "VOICE" de la carte SD. Après de terminer cette action, the system quitte automatiquement le menu Enregistrement.

NOTE:

Il n'est pas permis à l'enregistrement du message alors que le système (GD-36) est dans la "faute" condition.

Enregistrement	
Nom de Fichier	11081100.wav
Temps d'enregistrement	00:00
	Enregistrement

Enregistrement	
Nom de Fichier	11081100.wav
Temps d'enregistrement	00:00
	Arret

Enregistrement	
Nom de Fichier	11081100.wav
Temps d'enregistrement	00:00
	Lecture
	Enregistrer

6.4.3. Configuration de l'Heure et Date.

L'horloge / calendrier doit être ajusté à certaines occasions, par exemple, après avoir changé la pile au lithium qu'il puissance, ou lorsque pendant l'installation initiale, et continue sur le temps où des alimentations principal et secondaire échouent.

Pour régler l'heure / date, s'il vous plaît suivre les étapes suivantes.

1. Appuyez sur "▼" pour sélectionner l'option "Temps".
2. Appuyez sur "OK" pour activer le mode d'édition de l'heure.
3. Le "[2]3:10:00" apparaît indiquant que le premier chiffre de l'heure peut être réglé en utilisant les touches "▲" ou "▼".
4. Pour changer d'autres chiffres, s'il vous plaît utiliser les touches "◀" ou "▶". Pour valider l'heure, appuyez sur "OK".
5. Appuyez sur "▼" pour sélectionner l'option "Date".
6. Le "[0]8/03/12" apparaît pour indiquer que le premier chiffre du jour du mois peut être sélectionné en utilisant les touches "▲" ou "▼".
7. Pour changer d'autres chiffres, s'il vous plaît utiliser les touches "◀" ou "▶". Afin de valider la date appuyez sur "OK". Après validation de la date, automatiquement le jour de la semaine sera mis à jour.
8. Appuyez sur "▼" pour aller à la sélection du mode de Daylight Saving (Voir la section 5.2.1 pour plus de détails).
9. Appuyez sur "OK" pour activer le mode d'été (Summertime).
10. Dans l'écran apparaîtra "[2AM<->3AM]" indiquant que vous pouvez changer l'option par défaut.
11. Sélectionnez la valeur désirée à l'aide "▲" ou "▼" parmi les options ci-dessous et cliquez sur "OK" pour quitter le mode d'été.
OFF ↔ 2AM3AM ↔ 1AM2AM ↔ Autres
Si vous sélectionnez "Autres" et appuyez sur "OK" afficher plus d'options dans le menu pour spécifier les paramètres "Commencer Journee" et "Commencer Heure", "Finir Journee" et "Finir Heure" en utilisant les touches et le processus habituel.
12. Appuyez sur "BACK" pour sortir du menu Heure et Date.

Heure et Date 1/3	
Temps	
23:10:00	
Date	
08/03/12	
Jour	
Jeudi	

Heure et Date 2/3	
Heure d'été	
2AM <-> 3AM	

Heure et Date 2/3	
Heure d'été	
Autres	
Commencer Journee	
25/03	
Commencer Heure	
02	

Heure et Date 3/3	
Finir Journee	
28/10	
Finir Heure	
03	

6.4.4. Configuration des Messages.

La configuration des messages a les options suivantes,

- **Mode d'activation.** Il sélectionner la façon dont les entrées externes seront accompagnateur (IN1 à IN10 et d'INHibition), si par contact ouvert ou fermé.
- **Type de Priorité.** Il est sélectionné comment le système va gérer les priorités entre toutes les entrées, par mode Géographiques (IN1 > IN2 >...> IN10), ou par mode Selon le Niveau (1 à 10, où 1 est plus prioritaire que 2, 2 de plus que 3 et ainsi de suite, et 0 est désactivé).
- Pour chaque entrée à distance (IN1 à IN10) est possible de configurer certains paramètres comme suit:

- Nom de fichier d'audio (.wav).
- Niveau de Priorité.
- Activation ou par FLANC (bouton-poussoir) ou par Niveau (Commutateur). En mode FLANC, le message sera diffusé qu'une seule fois, alors que dans le mode NIVEAU, le message sera répété en continu aussi longtemps que l'entrée associée à distance est activé.
- Sorties Auxiliaires qui sera activé pendant ce temps le fichier d'audio est joué.

Notez que,

- **X** : Sortie activée.
- **0** : Sortie désactivée.

Messages	
Mode d'activation	
Contact ferme	
Type de Priorite	
Géographiques	
Entree a distance	>

6.4.5. Configuration des messages d'entrée à distance

1. Appuyez sur "▼" pour sélectionner le mode d'activation.
2. Appuyez sur "OK" pour entrer en mode d'édition.
3. Le "[Contact ferme]" apparaît pour indiquer l'option Mode d'activation peut être changée en utilisant les touches "▲" ou "▼".
4. Appuyez sur "OK" pour fixer le mode d'activation.
5. Appuyez sur "▼" pour sélectionner le Type de priorité.
6. Appuyez sur "OK" pour activer le mode d'édition.
7. Le "[Géographiques]" apparaît pour indiquer l'option Type de priorité peut être modifié en utilisant les touches "▲" ou "▼".
8. Appuyez sur "OK" pour fixer le Type de Priorité.
9. Appuyez sur "▼" pour sélectionner le menu de la configuration de les Entrée à distance.
10. Appuyez sur "OK" pour entre dans le menu de la configuration de les Entrée à distance.
11. Sélectionnez le paramètre à définir en utilisant les touches "▲" " ou " ▼ ", puis appuyez sur "OK" pour activer le mode d'édition.
12. Utilisez à nouveau les touches "▲" " ou " ▼ " pour changer l'option de chaque ajustement, et enfin les fixer avec "OK".
13. Lors de l'installation des sorties de commande auxiliaire, s'il vous plaît sélectionnez la ligne qui comprend la sortie désirée, en utilisant le touches "▲" " ou " ▼ ". Ensuite, appuyez sur "OK" pour entrer dans le mode édition.
 - 13.1. La sortie qui peut être modifiée apparaît entre crochets "[" et "]", comme [X] ou [0].
 - 13.2. Pour modifier la valeur, appuyez sur "▲" " ou " ▼".
 - 13.3. Pour sélectionner la sortie d'autres, appuyez sur "◀" " ou " ▶".
 - 13.4. Pour fixer les valeurs sélectionnées pour la sortie inclut dans cette Ligne de sélection, appuyez sur "OK".
 - 13.5. Pour modifier l'état des sorties d'autres, s'il vous plaît répéter de point 13.
14. Appuyez sur "BACK" pour sortir du menu de la configuration des Entrée à distance.

Entree a distance 1/2	
Entree a distance	
1	
Nom de Fichier	
Alarme.wav	
Niveau de priorite	
1	

Entree a distance 2/2	
Flanc/Niveau	
Flanc	
Sortie de controle aux.	
1->X 2->0 3->0 4->0	
5->0 6->X 7->0	
8->0 9->0 10->X	

6.4.6. Configuration du calendrier des événements.

GD-36 prend en charge la gestion d'un maximum de 100 programmes différents, fondés sur des événements liés au calendrier. Pour chaque programme, il est possible de contrôler les sorties auxiliaires seront activés pendant la lecture, quand il passe automatiquement au message et à la cadence répéter dans des fractions de 5 minutes.

Pour programmer un événement, s'il vous plaît suivre les étapes suivantes,

1. Sélectionnez l'option "Calendrier" sur le menu "Réglages" et appuyez "**OK**" pour l'activer.
2. Appuyez sur "▼" pour sélectionner le numéro du programme à modifier.
3. Appuyez sur "**OK**" pour entrer dans le mode d'édition du nombre de Programme.
4. Le "[0]0" apparaît pour indiquer que le premier chiffre peut être changé en utilisant les touches "▲" ou "▼".
5. Pour changer d'autres chiffres, s'il vous plaît utiliser les touches "◀" ou "▶". Afin de valider le programme appuyer "**OK**".
6. Appuyez sur "▲" ou "▼" pour sélectionner la ligne des sorties auxiliaire à modifier.
7. Lors de l'installation des sorties auxiliaire, une fois le mode d'édition a été activé en appuyant sur "**OK**", devrait être utilisé les touches "◀" ou "▶" pour vous déplacer d'une sortie à la suivante, et "**OK**" sur la sortie désirée. Avec les touches "▲" ou "▼" seront sélectionnés l'état désiré et sera corrigé "**OK**". Pour valider les modifications sur chaque ligne doit être sur "**OK**".
8. Appuyez sur "▼" pour passer à la page suivante.
9. Appuyez sur "**OK**" pour activer le mode d'édition du nom de fichier audio.
10. Appuyez sur "▲" ou "▼" pour sélectionner le message désiré à partir d'une liste.
11. Appuyez sur "**OK**" pour fixer le message actuel (Nom de Fichier).
12. Appuyez sur "▼" pour sélectionner l'option Mode d'activation et "**OK**" pour activer le mode d'édition.
13. Appuyez sur "▲" ou "▼" pour sélectionner l'un des modes du Calendrier suivants, puis appuyez sur "**OK**" pour accepter.

Calendrier 1/3	
Programme	
00	
Sortie de controle aux.	
1->X 2->0 3->0 4->0	
5->0 6->X 7->0	
8->0 9->0 10->X	

Calendrier 2/3	
Nom de Fichier	
Promotion des ventes.wav	
Mode d'activation	
Jours	
Selectionnez Jours	
[X] 0 0 X 0 X 0	
Di. Lu. Ma. Me. Je. Ve. Sa.	

Off <-> Une fois <-> Toujours <-> Hebdomadaires <-> Lun-Ven <-> Week-end <-> DirectPlay <-> Jours <-> Jour a Jour

Le calendrier est utilisé pour sélectionner le début et la fin de l'événement, et la période de répétition du message en nombre d'unités de 5 minutes. La différence entre les modes est que jour calendaire ou jour sont associées à l'événement, à savoir:

- **Une fois.** Dans ce mode, vous spécifiez une date donnée.
- **Toujours.** Sont fixés tous les jours, c'est à dire du lundi au dimanche.
- **Hebdomadaire.** Vous sélectionnez un seul jour de la semaine, entre le lundi et le dimanche.
- **Lun-Ven.** Vous sélectionnez un jour de semaine, entre le lundi et le vendredi.
- **Week-end.** Samedi et dimanche est sélectionné, et d'exclure les autres jours de la semaine.
- **Jours.** Dans ce mode, vous pouvez choisir n'importe quelle combinaison de jours par semaine. Sélectionnée restera allumée la mention "X", et à l'exclusion des jours marqués d'un "0".
- **DirectPlay.** Ce mode est spécial et peut associer un numéro de programme avec un fichier vocal et quelques sorties de contrôle auxiliaires, sans préciser un calendrier des événements réels, c'est à dire un jour et l'heure d'activation. Celui-ci apparaîtra sur la liste des programmes et peut être exécuté d'elle, il faut donc toujours manuel.
- **Jour à Jour.** Ce mode vous permet de spécifier la lecture du message entre deux dates précises (Date de Début et de Fin), tandis que dans une fente (Heure de Début et de fin) et un taux de repetition dans les fractions de 5 minutes.

Calendrier 2/3	
Nom de Fichier	
Promotion des ventes.wav	
Mode d'activation	
Jour a Jour	
Date de Debut/Fin	
01/03/2012	
15/03/2012	

Selon le mode sélectionné quelques-unes des options peut être pas nécessaire de régler.

14. Appuyez sur "▲" ou "▼" pour sélectionner une option: Jour, Heure de Départ, Heure de Arrêt, o Période de Répétition du message sélectionné.

15. Appuyez sur "**BACK**" pour quitter le menu Calendrier

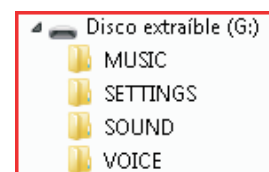
Calendrier 3/3	
Heure de Debut	10:00
Heure de Fin	22:00
Repeter (hh:mm)	01:00

NOTES:

Pour effacer tout programme, il est seulement nécessaire pour sélectionner le programme par leur numéro sur le "Calendrier tiers" l'écran, et changer le "mode d'activation" sur "**OFF**". Automatiquement ce programme va disparaître de la "Liste des programmes".

Essayez d'être actifs messages et toujours consécutive commençant par le premier (PROGRAMME 0).

Il est très pratique pour créer des copies de sauvegarde de la "settings.bin" fichier, disponibles sur le (\\SETTINGS) dossier de la carte SD. Ce fichier stocke tout le calendrier et la configuration d'entrée externe. Ce fichier doit être utilisé après le formatage de la carte SD ou d'installer un nouveau (dommage, perte, etc.) et nous permettent de récupérer facilement tous les programmes des événements corrects.



7. SERVEUR WEB.

GD36 peut être contrôlée et gérée à distance par un serveur web inclus dans le dispositif, et faire fonctionner un **Adobe Flash** application sur le client distant, ou un ordinateur client. Si vous n'avez pas installé le "Flash" plug-in dans votre navigateur Web habituel, il est possible que lorsque vous accédez à la GD36, le même navigateur vous demande d'installer un. Si aucune disposition, vous pouvez toujours télécharger la dernière version disponible pour votre type particulier de navigateur, complètement gratuitement sur le site de son créateur Adobe. Ci-dessous un lien pour télécharger:

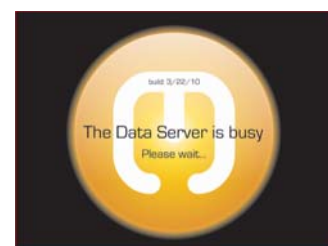
<http://get.adobe.com/es/flashplayer/>.

Voici un exemple de vue du serveur web inclus sur le GD36 l'aide de Microsoft Internet Explorer 9 comme navigateur (il peut y avoir des différences selon le navigateur utilisé, mais peut être utilisé quelle que soit la technologie compatible avec Adobe Flash).

Pour activer le Serveur Web il suffit d'ouvrir votre navigateur Web et tapez **http://gd36**, ou l'adresse IP associée avec votre appareil GD-36 (par exemple **http://192.168.0.200**) dans la barre d'adresse et après quelques secondes un écran comme le un à la suite apparaîtra.



Le système prend que quelques secondes pour mettre à jour tous les paramètres de l'ordinateur distant, et pendant ce temps un écran d'attente similaire à ci-dessous apparaîtra.



NOTES: Pour le navigateur affiche correctement l'App GD-36, la connexion au réseau local (Ethernet) devrait être préconfigurée auparavant. Ce manuel pour voir comment effectuer cette configuration d'examen (voir la Section 6.4.1 Ethernet d'installation) et si dans le doute, veuillez contacter l'administrateur de votre réseau local.

Notez qu'il y a plusieurs facteurs importants de se rencontrer et aussi besoin de personnel qualifié pour effectuer certaines tâches d'accès aux GD36 de l'Internet (non requis pour les réseaux locaux) :

- Il est conseillé d'engager un service de correction IP avec notre fournisseur ADSL ou câble, pour s'assurer que le GD36 est toujours disponible à la même adresse IP externe. Si vous avez déjà des services Internet, mais le type d'IP dynamique, habituellement moins cher, il sera nécessaire d'utiliser à l'extérieur de la compagnie de nous prêter un service DNS dynamique. Pour plus de détails, contactez votre administrateur réseau.
- Vous devez configurer le GD36 IP en mode MANUEL et attribuer une adresse IP à l'extérieur de la plage affectée par la passerelle (Gateway) de l'installation du système à l'aide de DHCP. Veuillez demander à votre administrateur de LAN, une adresse IP libre.
- Il doit être envoyé les ports TCP externes (80, 1998 et 1999) pour les ports TCP internes (80, 1998 et 1999), juste à l'IP fixé avec qui nous avons déjà configuré manuellement le GD36. Il sera nécessaire de communiquer avec votre administrateur de réseau local pour effectuer cette tâche.
- Vous pouvez afficher uniquement les résultats corrects si vous utilisez un navigateur web qui a permis l'utilisation d'**Adobe Flash** © technologie, généralement tous les ordinateurs personnels. Accès des téléphones portables n'est pas garanti.
- Selon le trafic de données sur le réseau local ou de la bande passante sous contrat, le téléchargement de contenu des données depuis le serveur Web à l'ordinateur distant peut ralentir.

7.1. System Status (État du Système).

Le serveur Web possède une page d'accueil qu'est ce que nous appelons **"État du système"**. Permet de cette page de surveiller l'état de l'GD36 à distance, mais nous permet également d'interagir avec lui.

Au niveau de la surveillance, nous permet d'afficher l'état des entrées (à distance) et les sorties de l'appareil à distance, l'état du panneau avant LED (FAULT, MESSAGE, MUSIC), nous savons que le temps de l'événement du calendrier et de la prochaine liées programme, et un écran de simulation de distance GD36. Les domaines de ces opérations sont marqués d'un **"M"** en bleu.

A contrôler le niveau, on peut choisir la langue de l'information dans l'écran de l'appareil distant (Anglais, Français ou Castillan). En outre, il peut agir sur le lecteur audio à distance (PLAY / PAUSE, STOP, MODE, NEXT) et choisissez la chanson (MUSIQUE), un message (MESSAGE) ou programme (s) à partir d'une liste et géré par le bouton Play respective. Vous pouvez changer à tout moment également le volume global en changeant la position de la barre VOLUME. Les domaines de ces opérations sont marqués avec un **"C"** en rouge.



NOTE:

Pour lancer une nouvelle chanson, un nouveau message ou d'exécuter un nouveau programme, est obligatoire pour arrêter la lecture en cours en appuyant sur **"STOP"**, puis appuyez sur le bouton Lecture de la zone associée à l'opération à effectuer.

MUSIC LIST (LISTE DE MUSIQUE).

Le mode de lecture La musique est toujours répétitif, mais la sélection de chansons est aléatoire (RANDOM) ou séquentielle (NORMAL). Vous pouvez basculer entre les deux modes en appuyant sur la touche **"MODE"** sur le lecteur. Pour sauter à la chanson suivante appuyez simplement sur le bouton **"NEXT"** (Suivant). Pour sélectionner une chanson à partir de la mise à disposition, appuyez sur DOWN (bas) ou UP (ci-dessus) dans la section MUSIC LIST et quand le titre de la chanson est souhaitée, puis cliquez sur **"PLAY"** pour. Dans quelques instants, vous verrez comment le titre du morceau sélectionné apparaît sur l'affichage des informations, le mode un joueur est réglé sur **"JOUER MUSIQUE"** et la barre de progression de la lecture, le temps de jeu et les % progrès sont mis à jour. Lors de la lecture de musique, l'indicateur est allumé en rouge MUSIC.

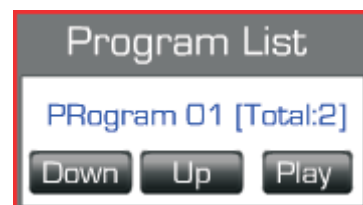
MESSAGE LIST (LISTE DES MESSAGES).

Le mode de message est toujours répétitif, à savoir une fois la sélection d'un message à l'aide UP et DOWN de la liste de messages vocaux ou de sons, et activé en appuyant sur le jeu, le message a commencé et sera répété en continu jusqu'à annulation en appuyant sur la touche STOP. Pendant le temps que la lecture du message, l'écran affiche le statut de **"JOUER MESS."**, le nom du fichier audio, la barre de progression et le pourcentage respectif (%), le temps joué. Pendant la lecture du message, l'indicateur de MESSAGE s'allume en rouge. Aussi TLM s'allume en rouge, indiquant que la sortie TLM est active, alors que le message en cours de lecture.

PROGRAM LIST (LISTE DES PROGRAMMES).

L'utilisateur peut activer n'importe quel programme (00 à 99) qui a déjà été configuré, en utilisant les touches UP et DOWN sur la zone PROGRAM LIST. La liste indique le nombre de programme sélectionné et le nombre total de programmes stockés dans la mémoire. Lorsque la couleur du texte est un moyen bleus que le programme sélectionné a un mode spécial DirectPlay (Ne pas avoir un associé événements en temps réel, et ne peut être exécuté manuellement à partir de cette liste), cependant, pour les autres modes le texte apparaît en noir.

Après avoir sélectionné le programme souhaité, ce sera activée après avoir appuyé sur le bouton Lecture de droite. Pendant le temps le programme est actif, l'écran affiche le statut de **"CALENDRIER"** et le nombre de programme diffusé. En outre, les indicateurs rouges sorties (1 à 10) des sorties tournera sur pour indiquer qui ont été activées par le programme. Ce mode de fonctionnement permet également d'activer l'indicateur de TLM et la sortie de commande à distance liée.



SYSTEM LANGUAGE (LANGUE DU SYSTÈME).

À distance peut également être sélectionné dans la langue locale de l'GD36; il suffit de sélectionner la langue en cliquant sur les boutons radio: **ENGLISH** (Anglais), **FRANÇAIS** ou **CASTELLANO** (ou Espagnol). L'option active est mise en surbrillance en vert. Une fois que la sélection est faite, les modifications prennent effet immédiatement.

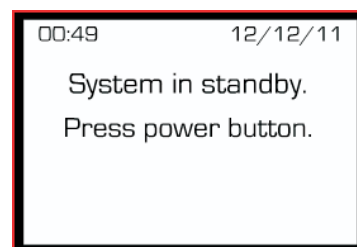
INPUTS (Remote Events)

Chaque fois une entrée à distance (1 à 10) ou l'entrée d'Inhibition est activé spéciale, les indicateurs IN1 à IN10 et INH s'allume rouge, ce qui indique que ce ou ces entrées sont actifs. L'entrée que GD36 décide de traiter, en suivant les règles énoncées dans la section sur les événements à distance, sera assistée par l'activation du message audio et appropriées sorties distantes, TL1 à TL10 (selon la programmation) et en outre la sortie TLM.

POWER (ON/OFF)

Le GD36 peut être désactivé et plus tard activé à distance en utilisant le bouton "POWER". Lorsque le GD-36 est en mode veille, ou à faible consommation, dans l'écran de l'ordinateur distant sera montré

"System in standby. Press power button."



7.2 Service Menu (Menu de Service).

Le reste des options de configuration qui comprend GD36 devrait être manipulés par du personnel autorisé et protégé par un mot de passe. Pour accéder à la "Service Menu" doit entrer le mot de passe 4 Entretien chiffres sur un écran comme le suivant, qui apparaît après avoir appuyé sur le menu "**Service**" sur le bouton.

Il convient de mentionner que lorsque vous entrez le mot de passe correct, le système ne vous demandera pas de la clé jusqu'à ce que vous fermez la session actuelle de l'Explorateur Windows, qui est, jusqu'à ce que vous fermez l'onglet ou une fenêtre contenant l'application GD36. Si le mot de passe entré est incorrect, vous serez informé par le texte "**Wrong Password**".

Si le mot de passe entré est correct, vous devriez voir les options offertes par le menu.

System Settings. Régler l'horloge système (jour / heure) et les paramètres du mode IP (Auto / Manuel).

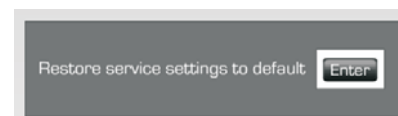
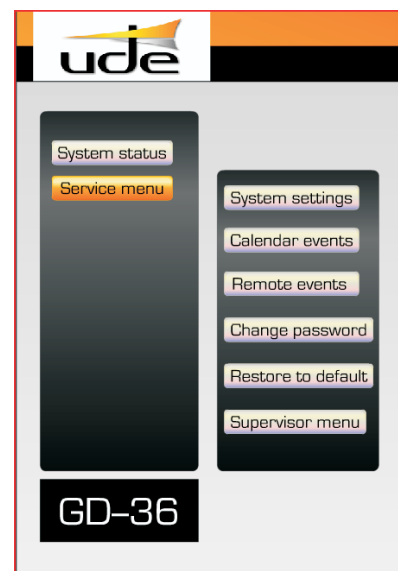
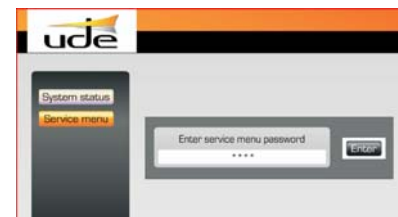
Calendar events. Vous pouvez créer jusqu'à 100 programmes, combinant des fichiers vocaux et des sorties avec les dates et les heures liées à l'activation / arrêt à distance d'eux.

Remote events. Vous permet d'associer les fichiers vocaux, des modes d'activation et de sorties auxiliaires, pour chacune des 10 entrées à distance disponibles.

Change password. Changer le mot de passe du Maintenance (niveau 1) pour une nouvelle, aussi 4 chiffres.

Restore to default. Récupère toutes les valeurs par défaut à le GD36. Une fois sur le bouton "Restore to default", GD36 est invité à l'utilisateur d'appuyer sur "Enter".

Supervisor menu. Ajustez les paramètres avancés de l'appareil, comme décrit ci-dessous.



7.2.1 System Settings (Paramètres Système).

Ce menu est utilisé pour ajuster l'horloge du système et la configuration de la connexion Ethernet, soit en mode automatique ou en mode manuel.

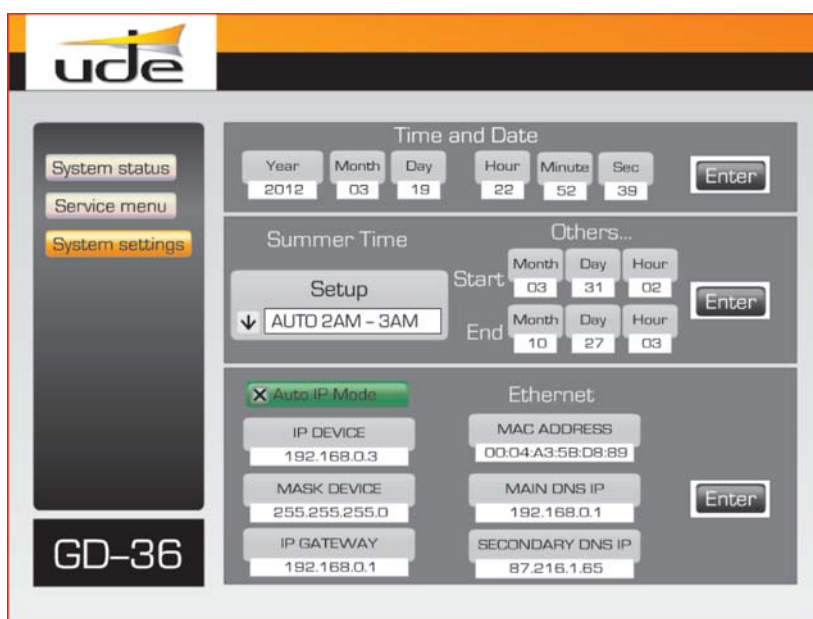
Pour régler le **jour et l'heure** entrez les valeurs souhaitées sur les cases et appuyez sur le droit "**Enter**".

Pour régler les paramètres de connexion en mode automatique, c'est à dire, en utilisant la fonction DHCP cochez la case "**Auto IP Mode**".



Après avoir appuyé sur le bouton changera au vert, indiquant le mode sélectionné est Auto. Le nouveau mode prendra effet la prochaine fois que la chaussure jusqu'à GD36.

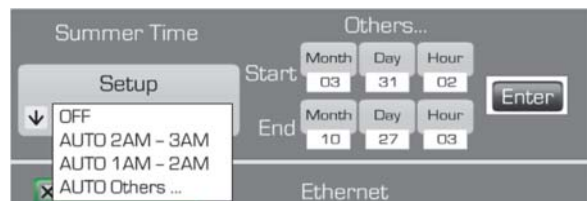
Lorsque le mode manuel est sélectionné doit préciser les autres paramètres et appuyez sur la touche "**Enter**" approprié pour enregistrer, si l'information ne suffit pas de mettre correctement les paramètres LAN, il est recommandé de contacter l'administrateur du réseau (voir la section 6.4.1 Ethernet Configuration).



Le mode d'horloge du système permet un réglage automatique de l'heure en fonction de l'heure d'été (Daylight Saving Time ou Summertime). Ce réglage de l'heure est produite en Espagne et la plupart des pays européens à 02 heures le matin du dernier dimanche de Mars, gagner une heure (2AM → 3AM) et se fond dans les premières heures de dimanche dernier en Octobre, de perdre du temps a déjà remporté (3AM → 2AM).

Pour activer cette fonction il suffit de sélectionner "AUTO 2AM-3AM" dans le temps d'installation d'été panneau déroulant. Il ya des pays d'Europe comme le Grande-Bretagne pour lesquels le changement d'heure est différent (1AM ↔ 2AM), ou tout autre monde où ils peuvent changer le jour tant que l'heure de début et de fin; juste pour eux est prévu le mode spéciaux "AUTO Others...". Il est obligatoire pour vous après la mise à jour des paramètres de temps à ceux souhaités pour appuyer sur le bouton "Enter" pour mettre à jour les données internes liées à le GD36.

Il est recommandé de garantir sur le pays d'installation de GD-36, lequel des 3 options est la plus correcte et vérifier le système une fois l'ensemble a été configuré que cela fonctionne correctement.

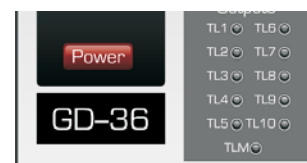


NOTE:

Chaque fois que vous modifiez les paramètres du système nécessitant une confirmation par l'utilisateur, un bouton "**SAVE**" s'affiche dans la zone de menu de gauche. Si ce bouton n'est pas pressé, les données envoyées ne seront pas mis à jour correctement. La mise à jour effectuée avec succès lorsque le "**SAVE**" disparaît et les données modifiées sont encore sur l'écran, si l'économie n'est pas terminée avec succès, les données ont été modifiées sont mises à jour avec les valeurs d'origine. Dans ce cas, répéter tout le processus.



Chaque fois que vous changez la configuration Ethernet, vous devez redémarrer le GD36 nouveau pour que les modifications prennent effet, soit localement, en appuyant sur le bouton "**OK**" sur le panneau avant de l'appareil, ou à distance en appuyant sur le bouton "**POWER**" présent sur la page "**System Status**".



7.2.2 Calendar Events (Calendrier des Événements).



L'écran de configuration complète des événements de calendrier peut être vu sur la gauche, selon le mode d'activation est choisi, une ou plusieurs des champs ou zones disparaissent.

Il doit toujours être spécifié un numéro de programme (**Program Number**), un fichier d'audio (**FileName**) et un **Mode d'Activation**, en utilisant le "**Up**" et "**Down**" qui sont placés à la droite de chaque élément. Les autres paramètres sont facultatifs.

Ci-dessous sont les différents modes d'activation.



ONCE (Une Foie).

Ce programme vous permet de spécifier comment une date donnée (une fois), mais aussi un calendrier qui commence à la marge "**Start Time**" (Heure de début) et se termine avec le "**Stop Time**" (Heure de Fin) et peut répéter le message avec la gamme marquée par "**Repeat Period**" (période de répétition avec des mesures de 5 minutes).

En outre, peuvent être sélectionnés les sorties qui seront activés pendant que le message est activé. Pour sélectionner une sortie, cliquez sur le texte "**Out**" et la LED associée s'allume en vert. Vous pouvez activer n'importe quelle combinaison de sorties. Rappelez-vous que, après la modification des paramètres associés à un bouton "**Enter**", il doit être pressé pour envoyer la demande pour changer le GD36 à distance, et aussi si vous voyez le bouton "**SAVE**", n'oubliez pas de le presser pour confirmer les données de demande de mise à jour sur le dispositif à distance.



DAILY (Toujours).

Ce mode de programmation sera diffusée quotidiennement (toujours) le message fichier audio sélectionné dans le créneau horaire qui commence à "**Start Time**" (Heure de début) et se termine avec le "**Stop Time**" (Heure de Fin) et peuvent inclure des répétitions du message avec la gamme marquée par "**Repeat Period**" (période de répétition avec des mesures de 5 minutes).



WEEKLY (Hebdomadaire).

Ce mode de programmation est de mettre seulement le jour sélectionné dans "**Repeat on Days**" (Répéter les jours) sera diffusé le message de fichier audio sélectionné dans le créneau horaire qui commence à "**Start Time**" (Heure de début) et se termine avec le "**Stop Time**" (Heure de Fin) et peuvent inclure des répétitions du message avec la gamme marquée par "**Repeat Period**" (période de répétition avec des mesures de 5 minutes). Pour définir un jour de la semaine Cliquez sur le texte du jour désiré et le LED associé s'allume en vert.



Mon-Fri (Jours Ouvrables)

Weekend (Fin de la Semaine ou Week-end)

Ce mode de programmation est fixé chaque jour ouvrable (du lundi au vendredi) ou week-ends (samedi et dimanche) que de choisir "**Mon-Fri**" ou "**Weekend**", sera diffusé le message fichier audio sélectionné dans l'intervalle de temps qui commence à "**Start Time**" (Heure de début) et se termine avec le "**Stop Time**" (Heure de Fin) et peuvent inclure des répétitions du message avec la gamme marquée par "**Repeat Period**" (période de répétition avec des mesures de 5 minutes).



Days (Jours)

Ce mode de programmation fixe que seulement dans les jours sélectionnés en "Repeat on days" est émis le message de audio sélectionné dans la bande horaire qui commence à "**Start Time**" (Heure de début) et se termine avec le "**Stop Time**" (Heure de Fin) et peuvent inclure des répétitions du message avec la gamme marquée par "**Repeat Period**" (période de répétition avec des mesures de 5 minutes). Pour définir un jour de la semaine Cliquez sur le texte du jour désiré et le LED associé s'allume en vert. Vous pouvez sélectionner autant que vous le souhaitez.



DirectPlay

Ce mode est spécial et peut associer un numéro de programme avec un fichier vocal et quelques sorties de contrôle auxiliaires, sans préciser un calendrier des événements réels, c'est à dire, un jour et l'heure d'activation. Comme les données saisies dans ces zones "**Start Time**" (Heure de début), "**Stop Time**" et "**Repeat Period**" n'ont aucun effet sur ce type de programme. Celui-ci apparaîtra sur la liste des programmes et peut être exécuté d'elle, il faut donc toujours manuel.



Date-to-Date (Jour à Jour)

Ce mode permet de lancer des programmes entre les deux dates, en particulier, à compter du jour "**Start Date**" (Date de début) et se terminant le jour "**End Date**" (Date de fin). Le temps peut également être choisi dans un intervalle de temps, en commençant par "**Start Time**" (Heure de Début) et se terminant par "**End Time**" (Heure de Fin), dans ce cas devrait également activer la période de répétition sur les 5 minutes étapes, en changeant "**Repeat Period**" (période de répétition). Si vous voulez exécuter une seule fois par jour le message alors vous devriez fixe en même temps "Start Time" et "End Time" et tourne le réglage de répétition sur "Repeat Period Minutes" à 0.

7.2.3 Remote Events (Événements à distance).



Cet écran définir les paramètres communs pour toutes les entrées à distance (IN1 à IN10 et de l'INH), et compris:

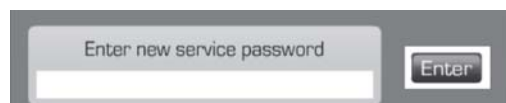
Activation Mode: Choisissez entre "Open contacts" (contacts ouverts) ou fermé "Closed Contacts" (contacts fermés).

Priority Mode: Sélectionnez à partir Geographic (la plus haute priorité est la IN1 et IN10 est plus faible), ou numériquement par niveau ou Level (priorité 1 est la plus élevée, 10 est le plus bas).

Mais vous devez également spécifier des paramètres pour chacun des entrées, tels que le nom du fichier audio (**FileName**) et la priorité (**Priority Level**). Pour sélectionner les valeurs appropriées pour ces paramètres utiliser le droit de "**Up**" et "**Down**". En outre, vous devez spécifier pour chaque entrée (**entrée à distance**), si l'événement est déclenché (Trigger Mode) avec un déclencheur bord (**Trigger** ou un "**push**"), ou par un changement de niveau (Level, ou d'un "switch").

Ne pas oublier de mettre les résultats requis pour chaque combinaison d'entrée à distance et puis appuyez sur "**SAVE**" lorsque vous souhaitez autoriser la mise à jour des données sur votre GD36 à distance.

7.2.4 Changer de Mot de Passé (NIVEAU 1: Entretien).



Après avoir cliqué sur "Change Password", une fenêtre apparaîtra pour entrer le nouveau mot de passe 4 chiffres qui remplaceront le précédent.

Si vous oubliez ce mot de passe, vous pouvez retourner le mot de passe par défaut "1234" en exécutant l'utilitaire de "Restore to default" (Valeurs par défaut), ou de redémarrer l'appareil en maintenant enfoncée la touche "BACK" (relâchez la touche une fois apparaissent des personnages sur l'écran).

7.2.5 Supervisor Menu (Menu de Superviseur).



Pour accéder au menu avancé, vous devez entrer la clé superviseur spécial, normalement différente de le maintenance ou service mot de passé.

Il s'agit d'un menu de paramètres avancés, que vous pouvez activer l'**inhibition d'entrée**, qui est normalement associé à une clé de sécurité externe. Si cette option est "Activé" (Enabled), tout changement dans le statut de toutes les entrées de commande à distance (IN1 à IN10) n'aura aucun effet sur Gd36.

En outre, vous pouvez activer le contrôle d'un maximum de deux fichiers audio. Pour activer le contrôle du fichier d'audio en le sélectionnant dans le "**Supervised message 1**" ou "**Supervised message 2**", en utilisant les boutons correspondants "**UP**" et "**DOWN**".

NOTES:

- Il est recommandé que si la surveillance n'est pas nécessaire de garder ces cases vides. Lorsque vous activez un message supervisé en cliquant sur le bouton "ENTER" correspondant, l'équipement distant va prendre du temps pour analyser le fichier et calculer les données de surveillance internes; pendant ce temps, qui dépend essentiellement de la taille du fichier et sont généralement autour de quelques minutes, le dispositif peut répondre lentement ou temporairement arrêter de travailler. Pendant le temps d'attente sur l'écran LED clignote en rouge, indiquant le système fonctionne. En outre, le voyant MESSAGE situé sur le devant de la GD-36 sera également resté en mode clignotant.

- Lors de la surveillance seulement 1 message, assurez-vous qu'il est utilisé, le n° 1 et n° 2 est désactivée.

- Vous pouvez changer le mot de passe superviseur en entrant la nouvelle combinaison de 4 chiffres dans le "New supervisor password" case et de valider les nouvelles données en cliquant sur le bouton correspondant sur "Enter".

- Vous pouvez toujours récupérer l'état d'origine ou d'un défaut sur le mode superviseur, en appuyant sur la touche "Enter" dans "Restore supervisor settings to default" (Restaurer les paramètres par défaut superviseur).

- Pour arrêter la lecture d'un message supervisé est nécessaire d'appuyer sur le bouton "STOP" sur le "Remote Control" zone, puis introduire le "Mot de Passe Superviseur" (Mot de passe Niveau 2). Pour valider, il est nécessaire d'appuyer sur le connexe bouton "Send". Juste au cas où le mot de passe a été accepté, la lecture du message supervisé sera annulée. Dans le cas où le mot de passe n'a pas été accepté, tapez le mot de passe à nouveau et répétez le processus. Si vous ne connaissez pas le bon mot de passe, supprimer tous les caractères dans la boîte de mot de passe et appuyez sur "Send" pour revenir à la vue d'écran normal.



8. SERVEUR FTP.

GD36 permet la mise à jour des fichiers audio et des données à distance, accédant au serveur FTP inclus dans celui-ci. Pour effectuer la mise à jour devra se familiariser avec le client FTP dispose dans son système d'exploitation (Windows comprend le logiciel **ftp.exe**).

Pendant le processus de configuration de la mise à jour lui est requise l'adresse IP du serveur ou hôte, soit du GD36. Cette direction lorsque travaille en mode Auto (DHCP) est `\\gd36` ou `\\GD36`, ou bien, en mode manuel `192.168.0.200` (ou la que vous avez trouve précédemment sélectionné).

Le serveur FTP est lié à 4 utilisateurs différents (**MUSIC, VOICE, SOUND** et **SETTINGS**), qui coïncident avec les dossiers destination où augmenteront les fichiers sélectionnés; c'est-à-dire si tri l'utilisateur MUSIC est pour monter un fichier de musique en format "mp3", mais en revanche si tri VOICE ou SOUND est pour monter un fichier de la voix en format "wav", en revanche pour l'utilisateur SETTINGS le fichier grimpé sera du type "bin".

OPEN <HOST GD36>


USER <MUSIC o SOUND o VOICE o SETTINGS>

PASSWORD <1234 o Mot de Passé Service LEVEL1>

PUT <Route\Nom_de_Fichier.Extension>

CLOSE (Fermer la connexion sans quitter le client FTP).

QUIT (Fermer la connexion et quitter le programme client FTP).

- Ci-dessous montre le processus réel de mise à jour d'un fichier de voix "wav" correspondant à un message de bienvenue (Welcome.wav). Pour cela, nous devons ouvrir la fenêtre de la ligne de commande dans Windows ou "symbole de système" , disponible dans le menu d'accessoires, et suivez les étapes suivantes.

```
C:\>FTP
ftp> OPEN GD36 (... o OPEN 192.168.0.200)
Connected to GD36.
220 Ready
User (GD36:(none)): VOICE
331 Password required
Password: 1234
230 Logged in
ftp> PUT C:\AUDIO\Welcome.wav
200 Ok
150 Transferring data...
226 Transfer Complete
ftp: 705644 bytes sent in 17,21 segundos at 41,00 Kbytes/s.
ftp> CLOSE
221 Bye
C:\>
```

- En cas de se tromper à introduire le password ou Mot de Passé, comme le montre la Figure suivante, on doit procéder à fermer la session actuelle de l'utilisateur VOICE, et d'ouvrir une nouvelle séance répétant à nouveau le processus complet.

- Comme le serveur GD36 a un petit nombre de fonctions, n'est pas permis effacer, ni répertorier, ni renommer, ni récupérer des fichiers distants.

- Si le fichier sélectionné existe déjà dans le GD36, celui-ci est remplacé sans demander confirmation préalablement à l'utilisateur.

```
C:\>FTP
ftp> OPEN GD36
Connected to GD36.
220 Ready
User (GD36:(none)): VOICE
331 Password required
Password: 1235
Error to start session. ← Erreur en Mot de Passé
ftp> CLOSE
221 Bye
ftp> OPEN GD36
Connected to GD36.
220 Ready
User (GD36:(none)): VOICE
331 Password required
Password: 1234
230 Logged in

... et continua
```

NOTES:

- Il est très souhaitable lorsqu'on utilise un serveur FTP avoir le GD36 en mode STOP, pour empêcher erreurs pendant la mise à jour de données et de ne pas ralentir la vitesse de téléchargement des données.
- Pour pouvoir effectuer une mise à jour distant depuis Internet (hors réseau local) doivent réorienter les ports externes TCP (20, 21) vers les ports internes TCP (20, 21) juste à l'adresse IP manuel avec laquelle nous avons configuré préalablement au GD36 et permettre le protocole FTP dans le FIREWALL/Antivirus. Pour accomplir cette tâche est nécessaire contacter l'administrateur de votre réseau local.
- N'est pas permis niveau supérieur fichiers avec un nom plus de 8 caractères excluant les 4 caractères de la vulgarisation (.mp3, .wav ou .bin). On peut citer que dans le cas des fichiers MP3, GD36 est établi pour utiliser les données ID3 et afficher le nom de morceau dans une taille répandu dans l'écran du matériel.
- Gd36 besoin d'actualiser les données après avoir terminé les mises à jour pour ces médicaments agissent, car il GD36 doit être éteint et le nouveau local, ou vous pouvez également le faire à distance en se connectant client FTP en utilisant la commande CLOSE ou QUIT. Lorsque vous exécutez l'une de ces commandes seront automatiquement remis à zéro les données GD36 et la nouvelle prise en compte. Il ya une dernière méthode, et d'attendre environ 3 minutes depuis la dernière mise à jour, puis le système ferme la session FTP et automatiquement remis à zéro et les nouvelles données ne prenne effet.